

**ROMÂNIA**  
**JUDEȚUL BIHOR**  
**CONSILIUL LOCAL AL COMUNEI TINCA**  
TINCA, str. Armata Română, nr. 2; Tel.0259.310.073  
E-mail: [primăria.tinca@cjbihor.ro](mailto:primăria.tinca@cjbihor.ro) Fax: 0259.310.073

**HOTĂRÂREA NR. 42**  
**din 31 martie 2026**

privind însușirea Bugetului de venituri și cheltuieli pe anul 2026 al S.C. Gospodărire  
Comunală Tinca S.A. – acționar unic Comuna Tinca

Având în vedere adresa S.C. Gospodărire Comunală Tinca S.A. prin care se aduce la cunoștința autorității locale propunerea de Buget de venituri și cheltuieli pe anul 2026,

Văzând raportul compartimentului de specialitate din cadrul aparatului de specialitate al primarului comunei Tinca, înregistrat sub nr. 4535/2026,

Luând în considerare referatul de aprobare al primarului comunei Tinca, înregistrat sub nr. 4534/2026,

Având în vedere avizul comisiei de specialitate din cadrul Consiliului Local al comunei Tinca,

Ținând cont de prevederile art.2<sup>5</sup> lit.f) din O.U.G. nr.109/2011 privind guvernanta corporativă a întreprinderilor publice, modificată și completată,

În baza art.129 alin.(2) lit.a) și alin.(3) lit.d) din O.U.G. nr.57/2019 privind Codul administrativ,

Consiliul Local al comunei Tinca, **compus din 15 consilieri locali în funcție, prezenți la ședință 14 consilieri, cu 14 voturi "pentru", 0 "abțineri" și 0 voturi "împotriva"**,

**HOTĂRĂȘTE:**

**Art.1.** Se însușește Bugetul de venituri și cheltuieli pe anul 2026 al S.C. Gospodărire Comunală Tinca S.A. – acționar unic Consiliul Local al comunei Tinca, conform anexei ce face parte integrantă din prezenta hotărâre.

**Art.2.** Cu ducerea la îndeplinire a prezentei hotărâri se încredințează viceprimarul comunei Tinca și d-na Orban Anamaria-Monica, director al S.C. Gospodărire Comunală Tinca S.A.

**Art.3.** Publicarea și comunicarea prezentei hotărâri factorilor interesați se vor face prin grija secretarului general al comunei Tinca.

**Președinte de ședință,  
Zglimbe Gheorghe**



**Secretar general,  
cu delegare de atribuții  
Ștefan**

