

**JUDETUL BIHOR
CONSILIUL LOCAL
AL COMUNEI TINCA**

HOTARARE nr. 67

din 29 aprilie 2024

privind aprobarea pentru aprobarea indicatorilor tehnico-economici pentru obiectivul de investitii „LUCRARI DE AMENAJARE ALEE ACCES CIMITIR GIRISU NEGRU, COMUNA TINCA, JUDETUL BIHOR”

Având în vedere raportul compartimentului de specialitate prin care propune aprobarea documentatiei tehnice pentru aprobarea indicatorilor tehnico-economici pentru obiectivul de investitii „ LUCRARI DE AMENAJARE ALEE ACCES CIMITIR GIRISU NEGRU, COMUNA TINCA, JUDETUL BIHOR”, pentru beneficiarul COMUNA TINCA, pe teren situat in comuna Tincea, sat Girisu Negru, in intravilan.

Având în vedere raportul Comisiei de specialitate din cadrul Consiliului local al comunei Tincea si referatul de aprobare al primarului comunei Tincea in calitate de initiator al proiectului de hotarare,

In temeiul reglementarilor documentatiei de urbanism nr.5/2002, faza P.U.G, aprobata prin HCL, nr.87/28.12.2001, prelungit cu H.C.L. nr.139/2018 privind autorizarea executarii lucrarilor de constructii, republicata, cu modificarile si completarile ulterioare,

În baza art.129 (2) lit.c si alin.6, lit.c si art.196 alin.(1) lit.a, din OUG 57/2019 privind codul administrativ,

Consiliul local al comunei Tincea compus din 15 consilieri locali, prezenti la sedinta 12 consilieri locali, cu 12 voturi „pentru”, 0 „impotriva” si 0 „abtineri”

H O T A R E S T E

Art.1. Se aprobă documentatia tehnica pentru aprobarea indicatorilor tehnico-economici pentru obiectivul de investitii „ LUCRARI DE AMENAJARE ALEE ACCES CIMITIR GIRISU NEGRU, COMUNA TINCA, JUDETUL BIHOR”, conform Anexei nr.1 ,anexa care face parte integrantă din prezenta hotărâre.

Art.2. Cu ducerea la îndeplinire a prezentei hotărâri se încredințează d-l Heputiu Dan Alexandru viceprimarul comunei Tincea

Ar.3. Comunicarea prezentei hotărâri factorilor interesați se va face prin grija secretarului general al comunei Tincea.

Presedinte de sedinta

Ing. Heputiu Alexandru - Dan



Secretar general

Jurist Iova Lazar

