

**ROMÂNIA**  
**JUDEȚUL BIHOR**  
**CONSILIUL LOCAL AL COMUNEI TINCA**  
TINCA, str. Armata Română , nr. 2; Tel.0259.310.073  
E-mail: [primaria.tinca@cjbihor.ro](mailto:primaria.tinca@cjbihor.ro) Fax: 0259.310.073

**HOTĂRÂREA NR. 61**  
**din 31 martie 2022**  
privind constituirea unui număr cadastral

Având în vedere raportul compartimentului de specialitate, înregistrat sub nr. 3672/2022, din cadrul aparatului de specialitate al primarului comunei Tinca, în care se propune ca urmare a întocmirii documentației tehnice corespunzătoare, constituirea unui număr cadastral care să identifice în evidențele cadastrale teren intravilan din teritoriul satului Rapa,

Luând în considerare referatul de aprobare al primarului comunei Tinca înregistrat sub nr. 3673/2022,

Văzând avizul consultativ al comisiei de specialitate din cadrul Consiliului Local al comunei Tinca,

Înănd cont de prevederile Legii nr.7/1996 privind cadastrul și publicitatea imobiliară, rep., modificată și completată,

În baza art.129 alin.(2) lit.c), art.139 alin.(1) și art.196 alin.(1) lit.a) din O.U.G. nr.57/2019 privind Codul administrativ,

Consiliul Local al comunei Tinca, compus din 15 consilieri locali în funcție, prezenti la ședință 13 consilieri, cu 13 voturi "pentru", 0 "abțineri" și 0 "împotrivă",

**HOTĂRÂȘTE:**

**Art.1** Se aprobă constituirea unui număr cadastral, în suprafață de 2000 mp, precum și înscrierea în proprietatea privată a comunei Tinca a numărului cadastral nou constituit care identifică în natură teren intravilan din teritoriul localității Rapa, comuna Tinca, județul Bihor, după cum urmează: cota de 2000 mp din numărul topo 593/6 inscris în CF nr. 1 al localității Rapa.

**Art.2.** Cu ducerea la îndeplinire a prevederilor prezentei hotărâri se încredințează primarul comunei Tinca, județul Bihor.

**Art.3.** Publicarea și comunicarea prezentei hotărâri factorilor interesați se va face prin grija secretarului general al comunei Tinca, județul Bihor.

Președinte de ședință,  
Suciu Ioan



Secretar general,  
jurist Iova Lazăr